

## ***Juego Divertido sobre Área (Area Antics)***

**Estándar Estatal Básico de Contenido: Medición e Informaciones 3.5:** Reconocer el área como un atributo de figuras planas y entender los conceptos de medición de área.

**Materiales utilizados para este juego:** “Area Antics”, disponible a través de la Organización “RAFT” en el sitio: [www.raftstore.net](http://www.raftstore.net)

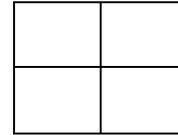


**Ejemplo:** Digamos que un cubo es **una unidad de área**.



La figura de la derecha tendrá la medición de 4 unidades.

Puedes comprobar esto poniendo 4 cubos en los espacios.



### **¡Vamos a Jugar!**

- 1) Revolver las cartas y repartirlas poniéndolas boca abajo.
- 2) Cada jugador toma un turno virando una carta del resto.
- 3) Determinar y llegar a un acuerdo sobre cuál jugador tiene la mayor área sin medirla.
- 4) El jugador que tenga la carta con la mayor área toma las dos cartas.
- 5) Utilice los cubos para medir el área si no está seguro(a).
- 6) Si existe algún empate, virar dos cartas más para determinar el ganador de ese turno.
- 7) Continuar jugando de esta manera. El jugador que tenga más cartas al final del juego será el ganador.
- 8) Para más información, incluyendo maneras alternativas de llevar a cabo el juego, referirse a la hoja de instrucciones de “RAFT”.

***¡Buen Trabajo! Aprender sobre el área de una figura le ayudará a entender mejor sobre el concepto de área y volumen.***